



NETBOARD WALL

SYSTÈME D'APPRENTISSAGE IMMERSIF



NETBOARD WALL (*Interactive & Box*)

Une **projection immersive** pour l'enseignement qui offre une expérience unique avec la sensation d'être un acteur des contenus présentés.

En impliquant l'étudiant de manière visuelle et spatiale, cette technologie parvient à capter et maintenir son attention de façon plus efficace, bénéficiant de l'impact de la nouveauté et de la richesse sensorielle de l'environnement projeté. Cette sensation de présence stimule la concentration, renforce la mémorisation et facilite la compréhension des concepts abstraits, rendant l'apprentissage plus dynamique et significatif.

A quoi cela sert-il?

Ça sert à transformer l'apprentissage en une expérience immersive, interactive et collaborative. Avec un accès à des contenus en 3D et en réalité virtuelle, les élèves participent de manière plus active et engageante au processus éducatif.

Le système est entièrement intégré, et se compose d'une surface de projection, de vidéoprojecteurs et d'un ordinateur, pour créer un environnement éducatif complet et immersif.

AVANTAGES



S'adapte à tous les environnements

Notre Système d'Enseignement Interactif est composée de modules légers au montage rapide, pour tous les formats de salle. Elle permet de créer des surfaces larges et immersives, avec une structure robuste en panneau phénolique mat, qui évite les reflets et offre un meilleur confort visuel.



Interactivité tactile (*exclusif Netboard Wall Interactive*)

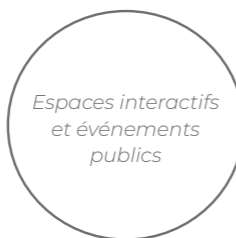
Les vidéoprojecteurs Epson choisis pour cette solution ne sont pas seulement laser et à ultra courte focale. Ils offrent également une interactivité tactile au bout des doigts, sur toutes les surfaces de projection. L'utilisation du clavier peut compléter l'expérience interactive.



Compatible avec du contenu éducatif interactif et en 3D

Il inclut un système informatique haute performance compatible avec des contenus éducatifs interactifs (scènes 3D, outils éducatifs, leçons numériques, vidéos). Il utilise la technologie sans fil *MIRA CAST*. Il comprend le logiciel éducatif *Mozaik3D*.

IDÉAL POUR:



Netboard Wall Interactive



Netboard Wall Box





*Logiciel d'apprentissage immersif

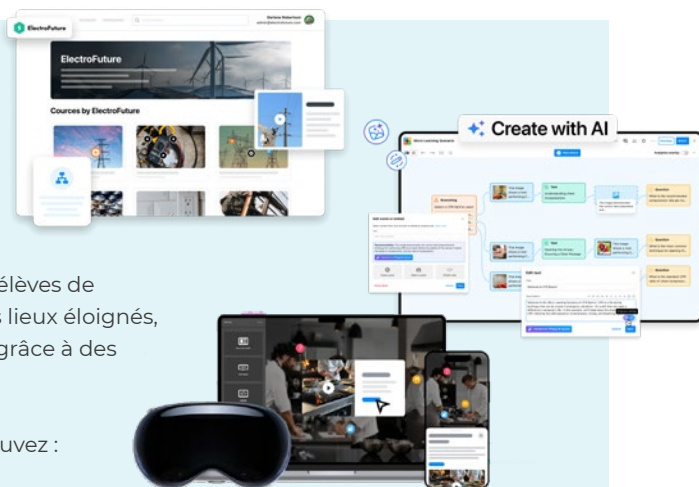
Un outil de création intuitif pour des expéditions virtuelles et des formations. ThingLink permet aux enseignants et aux élèves de développer leurs compétences numériques et d'explorer des lieux éloignés, des cultures diverses et des environnements professionnels grâce à des expériences immersives et interactives.

Avec les nouveaux outils de création assistés par l'IA, vous pouvez :

- donner vie à l'histoire et à la littérature classique,
- créer des escape rooms éducatifs,
- développer des simulations et des scénarios d'apprentissage pratiques,
- créer des visites virtuelles de l'école ou du campus pour les nouveaux élèves et les parents,
- documenter des projets STEM grâce à la RA et à la RV, accessibles et faciles à utiliser pour les élèves.

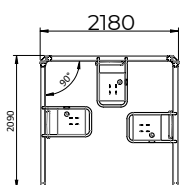
Les contenus créés peuvent être consultés sur écrans tactiles, appareils mobiles, casques de réalité virtuelle et murs immersifs. La licence scolaire ThingLink comprend également une application pour le système Nautilus, permettant aux enseignants de proposer des présentations ou des visites virtuelles sur différents sujets, rendant l'apprentissage plus engageant et connecté à des situations réelles.

*Logiciel non inclus dans la version de base. Contactez-nous pour connaître les conditions générales.

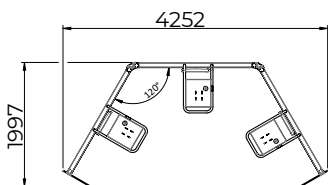


CONFIGURATIONS DE SALLES

90°



2 120°

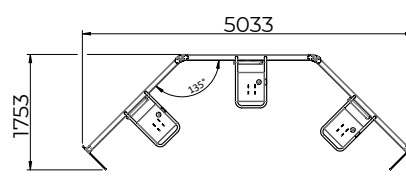


3 105°

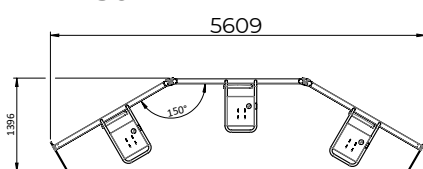


Angle d'ouverture recommandé pour le NBWall Box

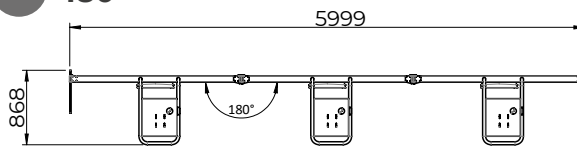
4 135°



150°



6 180°



L'angle d'ouverture du Netboard Wall doit être choisi au moment de l'installation



Video | Netboard Wall



Porto (Portugal)
Rua Senhora da Livração
1250-1300, 4515-161 Foz do Sousa
+351 224 507 420 | E. geral@nautilus.pt
www.nautilus.pt

Partenariat avec:

